

Turnier



das Programm für die Spielplanerstellung

Version: 3.1 li

© Helmut Heß

Wichtiger Hinweis:

Dieses Programm wurde sorgfältig entwickelt. Trotzdem können sich Fehler eingeschlichen haben. Der Autor übernimmt keinerlei Haftung für Schäden, die aus Nutzung dieses Programmes entstanden sind.

Die Nutzung ist freiwillig.

Navigation:

Entweder das Turnier-Menü aus der Menüleiste oder die Blattregisterkarten.

Inhaltsverzeichnis

Allgemeines	2
Installation:.....	2
Navigation	4
Neuen Spielplan erstellen.....	5
Musterspielplan auswählen	7
Gestaltung der Gruppen:	8
Heimspieltage zuordnen:	9
Spieltage tauschen:	10
Entfernungskontrolle:.....	10
Spielpläne erstellen:	10
Spiele verschieben.....	11
Spiele im Spielplan verschieben:	11
Spieltagübergreifende Spielverschiebungen:	11
Spielergebnisse eingeben.....	13
Beide Mannschaften der Begegnung fehlen:	13
Ein Spiel wird an einem späteren Spieltag nachgeholt	13
Spielplan prüfen:	14
Daten für Spielplanwandler exportieren:	15
Tabellen erstellen:.....	15
Lizenzkontrolle:.....	16
Anwesenheitserfassung/Kartenerfassung:	16
Ersatzspielererfassung:	17
Kommissärerfassung:.....	19
Daten des Spieltages exportieren.....	20
Allgemeine Optionen:.....	22
Turnier mit 3 Spielrunden.....	23
Vorgehensweise	24
Nach Abschluss der Vor- und Zwischenrunde	26

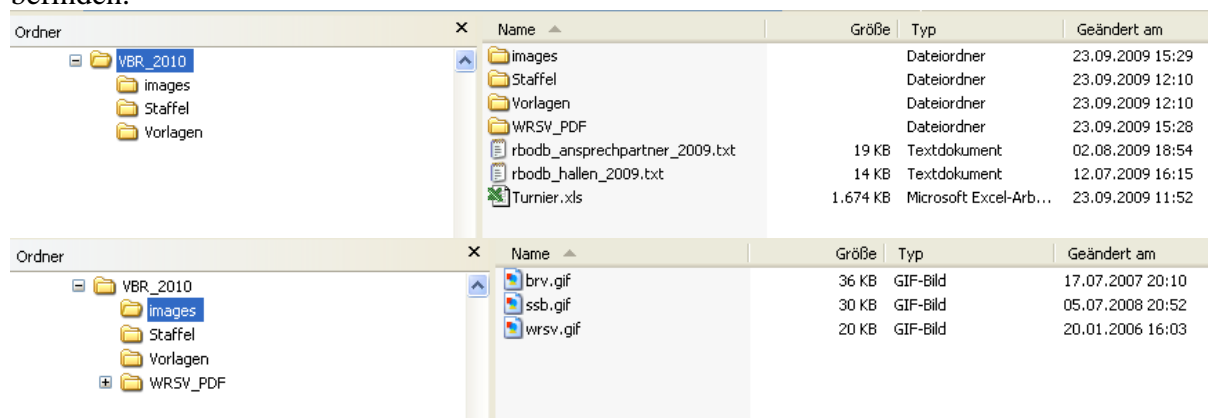
Allgemeines

Turnier ist der Nachfolger von **Spielplan** mit dem man für den Radball-Spielbetrieb in Baden-Württemberg Spielpläne für die Verbandsrunde mit einer komfortablen Bedienung (so glaubt zumindest der Author) erstellen kann. Übersichtlichkeit und selbsterklärend sind die Hauptmerkmale dieser EXCEL-Tabelle sowie das Feature kostenlos. Voraussetzung ist EXCEL 2000 oder höher.

Installation:

Ich empfehle (um unnötig lange Verzeichnispfade zu umgehen) direkt auf C: einen Ordner anzulegen. Der Name ist frei wählbar. In meinem Beispiel heißt er VBR_2010. In diesen Ordner kopiert man die Tabelle **Turnier**. Die kann natürlich sinnvoll umbenannt werden. Ebenso sollten sich im selben Verzeichnis wie die Tabelle **Turnier**

- die beiden WRSV-Dateien **rbodb_ansprechpartner_jahreszahl.txt** und **rbodb_hallen_jahreszahl.txt** (**jahreszahl** wird durch die entsprechende Jahreszahl z.B.: 2009 ersetzt)
- der Ordner **Staffel** (Er enthält alle Staffeln mit den entsprechenden Informationen zum importieren. Wird den Staffelleitern vom WRSV jedes Jahr neu zur Verfügung gestellt!)
- der Ordner **Vorlagen** (Er enthält alle Musterspielpläne)
- der Ordner **images** (er enthält die 3 Logos in einer etwas besseren Qualität)
- der Ordner **WRSV_PDF** (hierin befindet sich der PDF-Wandler vom WRSV) befinden.



Ordner	Name	Größe	Typ	Geändert am
VBR_2010	images		Dateiordner	23.09.2009 15:29
	Staffel		Dateiordner	23.09.2009 12:10
	Vorlagen		Dateiordner	23.09.2009 12:10
	WRSV_PDF		Dateiordner	23.09.2009 15:28
	rbodb_ansprechpartner_2009.txt	19 KB	Textdokument	02.08.2009 18:54
	rbodb_hallen_2009.txt	14 KB	Textdokument	12.07.2009 16:15
	Turnier.xls	1.674 KB	Microsoft Excel-Arb...	23.09.2009 11:52

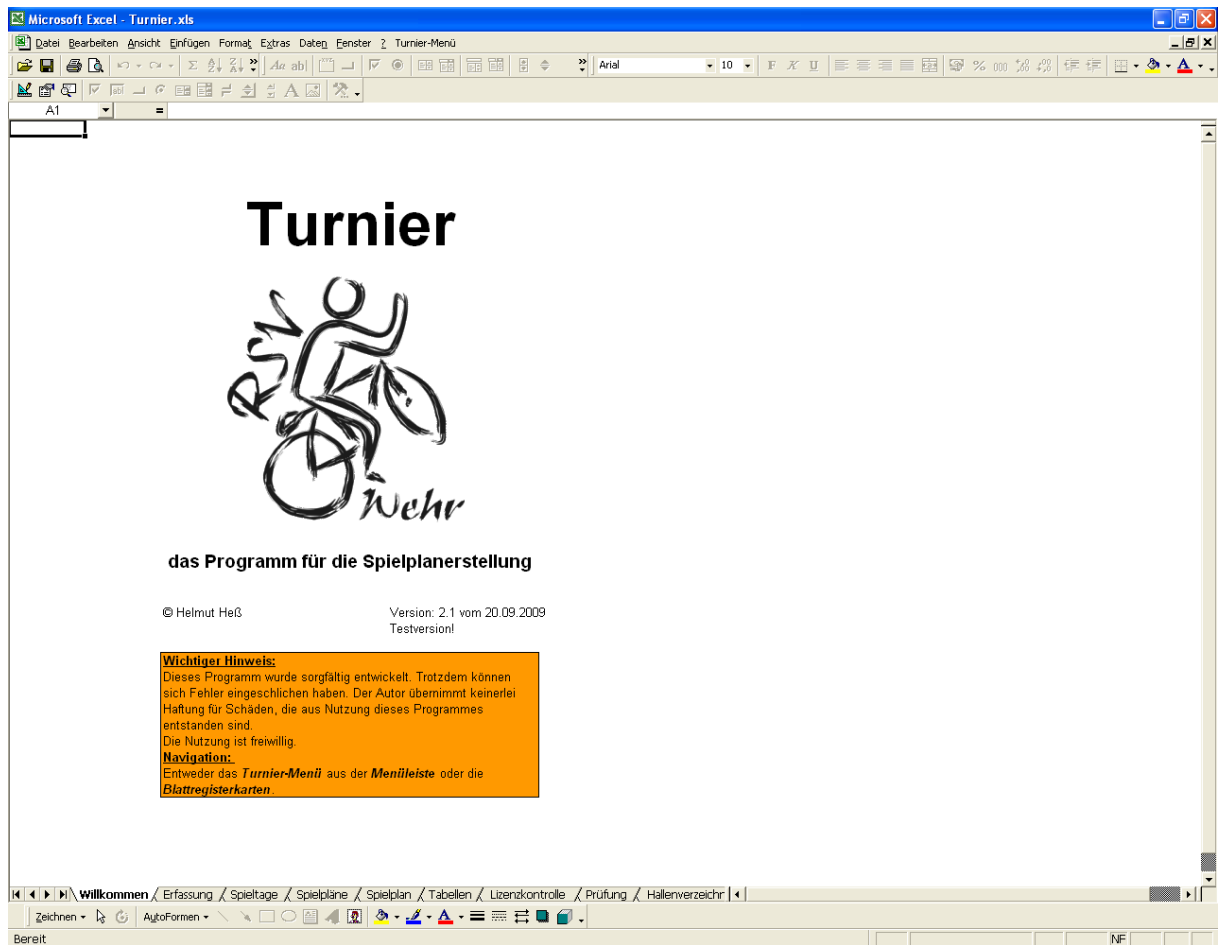
Ordner	Name	Größe	Typ	Geändert am
VBR_2010	brv.gif	36 KB	GIF-Bild	17.07.2007 20:10
	ssb.gif	30 KB	GIF-Bild	05.07.2008 20:52
	wrsv.gif	20 KB	GIF-Bild	20.01.2006 16:03

Ordner	Name	Größe	Typ	Geändert am
VBR_2010	edb_bk1.txt	2 KB	Textdokument	26.06.2009 16:57
images	edb_bk2.txt	2 KB	Textdokument	26.06.2009 16:57
Staffel	edb_bk3.txt	2 KB	Textdokument	26.06.2009 16:57
Vorlagen	edb_bk4.txt	2 KB	Textdokument	26.06.2009 16:57
WRSV_PDF	edb_bk5.txt	2 KB	Textdokument	26.06.2009 16:57
	edb_jg1.txt	2 KB	Textdokument	26.06.2009 16:57
	edb_jg2.txt	2 KB	Textdokument	26.06.2009 16:57
	edb_jgo.txt	2 KB	Textdokument	26.06.2009 16:57
	edb_juo.txt	3 KB	Textdokument	26.06.2009 21:39
	edb_jv1.txt	2 KB	Textdokument	29.06.2009 23:04
	edb_jv2.txt	2 KB	Textdokument	29.06.2009 23:06
	edb_jl1.txt	2 KB	Textdokument	26.06.2009 16:57
	edb_jl2.txt	2 KB	Textdokument	26.06.2009 16:57
	edb_jl3.txt	2 KB	Textdokument	26.06.2009 16:57
	edb_jl4.txt	2 KB	Textdokument	26.06.2009 16:57
	edb_ol1.txt	2 KB	Textdokument	26.06.2009 16:57
	edb_sa1.txt	3 KB	Textdokument	26.06.2009 16:57
	edb_sa2.txt	3 KB	Textdokument	26.06.2009 16:57
	edb_sa3.txt	2 KB	Textdokument	26.06.2009 16:57
	edb_sb1.txt	2 KB	Textdokument	26.06.2009 16:57
	edb_sb2.txt	2 KB	Textdokument	26.06.2009 16:57
	edb_vl1.txt	2 KB	Textdokument	26.06.2009 16:57
	edb_vl2.txt	2 KB	Textdokument	26.06.2009 16:57

Ordner	Name	Größe	Typ	Geändert am
VBR_2010	03Man01SpTg.txt	1 KB	Textdokument	09.07.2009 10:32
images	04Man01SpTg.txt	1 KB	Textdokument	09.07.2009 10:32
Staffel	05Man01SpTg.txt	1 KB	Textdokument	09.07.2009 10:31
Vorlagen	06Man01SpTg.txt	1 KB	Textdokument	09.07.2009 10:31
WRSV_PDF	07Man02SpTg.txt	1 KB	Textdokument	09.07.2009 10:31
	08Man02SpTg.txt	1 KB	Textdokument	09.07.2009 10:31
	09Man04SpTg.txt	1 KB	Textdokument	09.07.2009 10:31
	10Man03SpTg.txt	1 KB	Textdokument	09.07.2009 10:31
	10Man04SpTg_a.txt	1 KB	Textdokument	04.08.2009 13:34
	10Man04SpTg_b.txt	1 KB	Textdokument	04.08.2009 13:34
	10Man05SpTg.txt	1 KB	Textdokument	09.07.2009 10:31
	11Man05SpTg.txt	1 KB	Textdokument	09.07.2009 10:31
	12Man06SpTg.txt	2 KB	Textdokument	09.07.2009 10:31
	13Man06SpTg.txt	2 KB	Textdokument	09.07.2009 10:31
	14Man06SpTg.txt	2 KB	Textdokument	09.07.2009 10:31
	14Man07SpTg.txt	2 KB	Textdokument	09.07.2009 10:30
	15Man10SpTg_a.txt	2 KB	Textdokument	16.08.2009 14:50
	15Man10SpTg_b.txt	2 KB	Textdokument	16.08.2009 15:27
	16Man10SpTg.txt	2 KB	Textdokument	09.07.2009 10:30

Ordner	Name	Größe	Typ	Geändert am
VBR_2010	demo		Dateiordner	23.09.2009 15:28
images	docs		Dateiordner	23.09.2009 15:28
Staffel	images		Dateiordner	23.09.2009 15:28
Vorlagen	lib		Dateiordner	23.09.2009 15:28
WRSV_PDF	reports		Dateiordner	23.09.2009 15:28
	com.hoegernet.wrsvpdf.jar	70 KB	Executable Jar File	17.07.2009 10:34
	starter.bat	1 KB	Stapelverarbeitung...	17.07.2009 10:34
	wrsv.ini	1 KB	Konfigurationseinst...	17.07.2009 10:34
	wrsv.log	12 KB	Textdokument	23.09.2009 07:59

Soviel zur Einleitung. Nun kann es eigentlich losgehen. Wir starten das Programm **Turnier** und erhalten folgenden Startbildschirm:



Navigation

Die Navigation erfolgt entweder über den Menüpunkt **Turnier-Menü** in der Menüleiste oder über die **Blattregisterkarten**. Von links nach rechts abarbeiten ist nicht schlecht – zumindest am Anfang.

Microsoft Excel - Turnier.xls

Datei Bearbeiten Ansicht Einfügen Format Extras Daten Fenster ? Turnier-Menü

Neue Staffel importieren Spieltage einblenden **Stammdaten-Erfassung** Alles löschen

Staffelleiter

Name:
 Straße:
 Ort:
 Tel.:
 Mobil:
 Fax:
 eMail:

Verbandsrunde
 2010/11

Spielklasse
 Verbandsliga Staffel II
 VI2

Anzahl Mannschaften: 0
 Musterspielplan: 16

neuen Musterspielplan importieren

VR Nr.	RR Nr.	Mannschaft	Spieler	Geb.-Datum	Alter	Lizenz-Nr	a.K.	ZSR	Bezeichnung im Spielplan
1							<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
2							<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
3							<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
4							<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
5							<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
6							<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
7							<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
8							<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
9							<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
10							<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
11							<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Gruppeneinteilung

Gruppe 1: 1, 2
 Gruppe 2: 7, 8
 Gruppe 3: 13, 16
 Gruppe 4: 14, 15
 Gruppe 5: 5, 6
 Gruppe 6: 4, 12
 Gruppe 7: 9, 10
 Gruppe 8: 3, 11

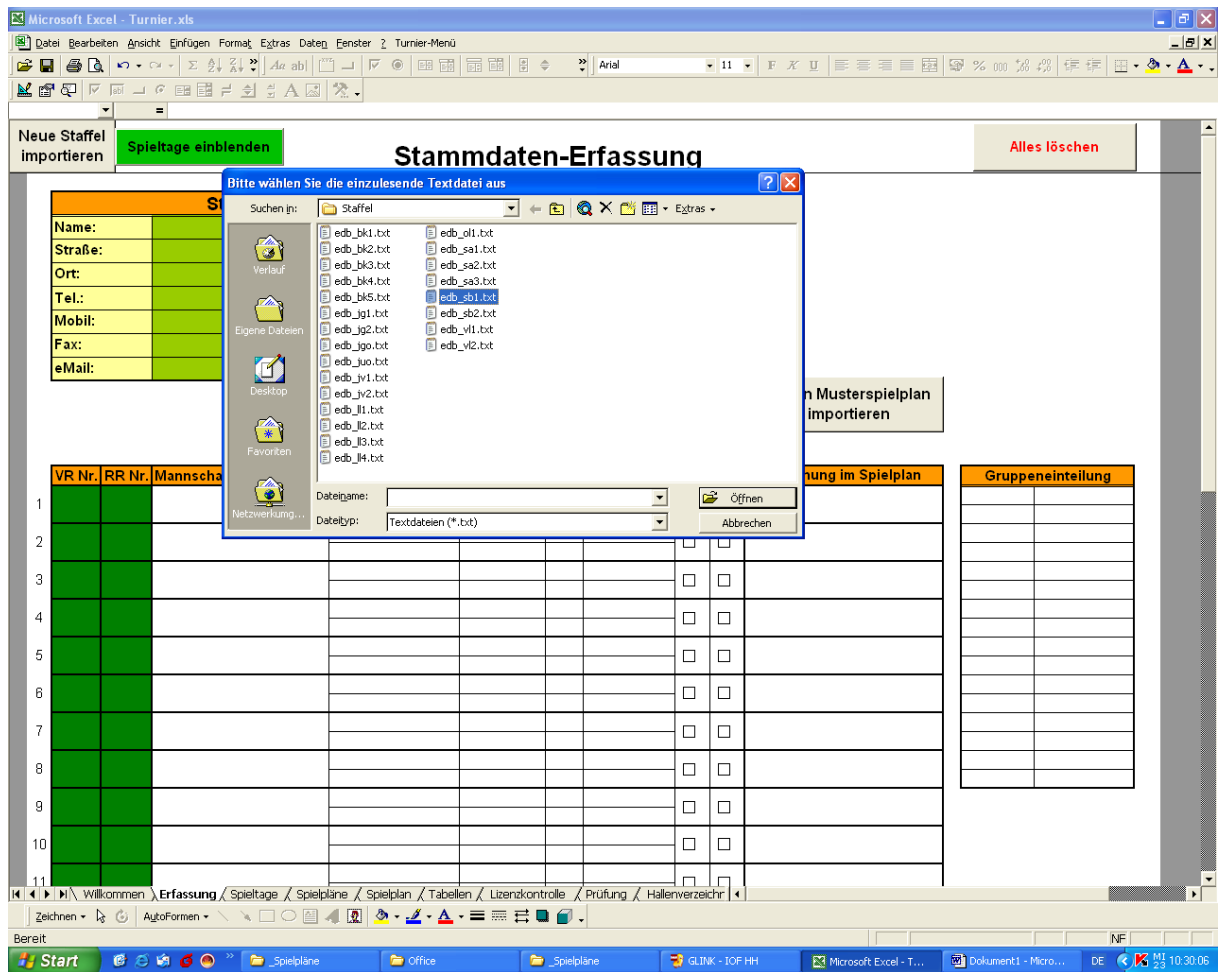
Willkommen / Erfassung / Spieltage / Info_Entfernungen / Spielpläne / Spielplan / Tabellen / Lizenzkontrolle / Prt

Zeichnen AutoFormen

Bereit

Neuen Spielplan erstellen

Wenn wir einen neuen Spielplan erstellen wollen, klicken wir auf dem Tabellenblatt **Erfassung** links oben auf **Neue Staffel importieren**. Darauf öffnet sich ein Dialogfenster, bei dem Sie sich ihre gewünschte Staffel aussuchen



Nach der Auswahl sind die ganzen Staffelleiter- und Mannschaftsdaten incl. Der Regelungen bereits im Programm hinterlegt.

[Neue Staffel importieren](#)
[Spieltage einblenden](#)

Stammdaten-Erfassung

[Alles löschen](#)

Staffelleiter
 Name:
 Straße:
 Ort:
 Tel.:
 Mobil:
 Fax:
 eMail:

Verbandsrunde
 2009/10

Spielklasse
 Schüler B Staffel I
 sb1

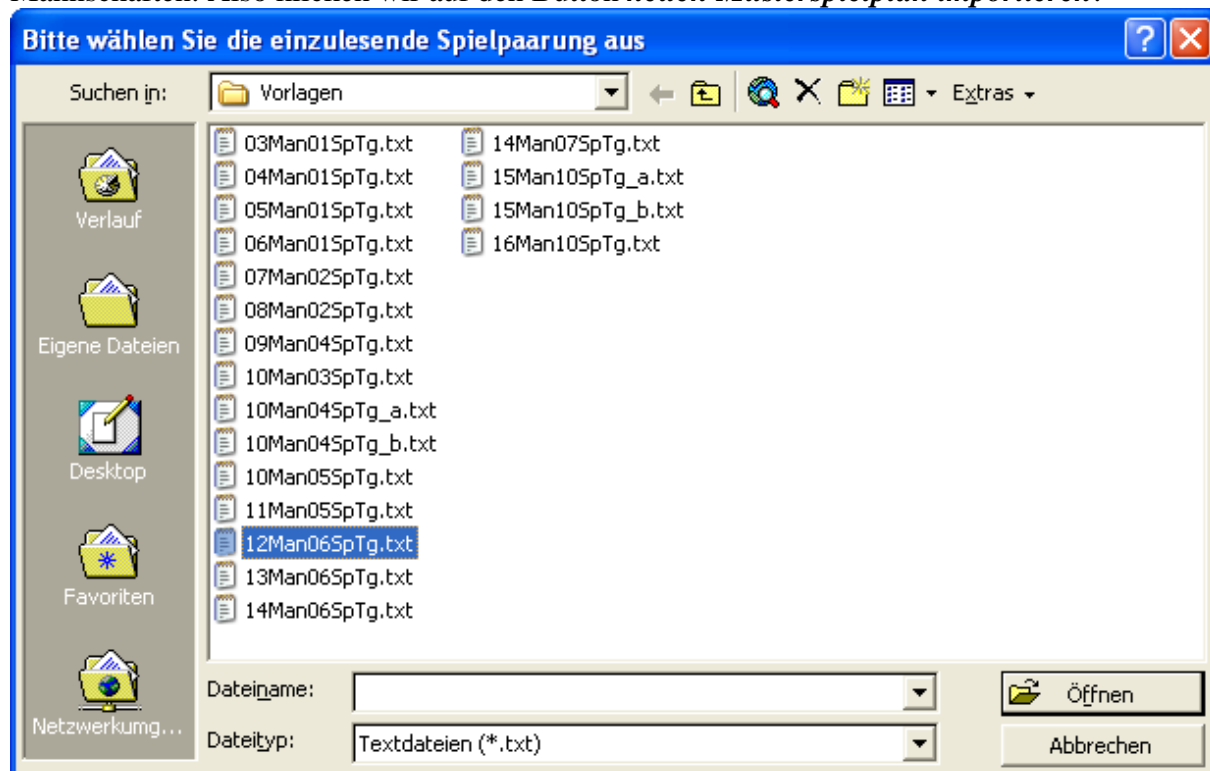
Anzahl Mannschaften: 12
 Musterspielplan: 14

[neuen Musterspielplan importieren](#)

VR Nr.	RR Nr.	Mannschaft	Spieler	Geb.-Datum	Alter	Lizenz-Nr	a.K.	ZSR	Bezeichnung im Spielplan	Gruppeneinteilung
1	1	Hardt	Fehr	07.03.99	11	0		<input type="checkbox"/>	Hardt	
			Hils	02.04.99	11	1639		<input type="checkbox"/>		
2	2	Lauffen	Fis	11.09.99	11	54		<input type="checkbox"/>	Lauffen	
			Kla	05.05.98	12	55		<input type="checkbox"/>		
3	3	Lauterbach 1	VV	01.01.00	10	16		<input type="checkbox"/>	Lauterbach 1	
			W	01.03.98	12	15		<input type="checkbox"/>		
4	4	Lauterbach 2	Kir	07.01.99	11			<input type="checkbox"/>	Lauterbach 2	
			Wä	08.02.98	12			<input type="checkbox"/>		
5	5	Öflingen	Hul	12.01.98	12	129		<input type="checkbox"/>	Öflingen	
			Mai	12.03.98	12	128		<input type="checkbox"/>		
6	6	Prechtal	Vol	01.03.98	11	135		<input type="checkbox"/>	Prechtal	
			Wis	01.03.98	12	134		<input type="checkbox"/>		

Musterspielplan auswählen

Bei der Anzahl Mannschaften kann es nun sein, dass ein falscher Musterspielplan hinterlegt ist. In diesem Fall ist das Feld Musterspielplan **rot** und zeigt die falsche Anzahl von Mannschaften. Darüber sehen wir in **grün** die tatsächlich Anzahl von Mannschaften. Also klicken wir auf den Button **neuen Musterspielplan importieren**.



Hier wählen wir den richtigen Spielplan aus. Die ersten 2 Ziffern sagen aus für wieviel Mannschaften der Spielplan ist. Die hinteren beiden Ziffern sagen aus wieviel Spieltage

es gibt, damit jeder gegen jeden einmal spielen kann. Unser Beispiel **12Man06Sptg.txt** bedeutet also: 12 Mannschaften und 6 Spieltage für die Vorrunde.

Wenn wir den richtigen Spielplan ausgewählt haben, ändert sich die rote Farbe des Musterspielplanes auf grün und wir können weitermachen.

Spielklasse	
Schüler B Staffel I	
sb1	

Anzahl Mannschaften: 12	neuen Musterspielplan importieren
Musterspielplan: 12	

Gestaltung der Gruppen:

Durch klick auf ***Spieltage einblenden***, wird der Bildschirm geteilt. In der oberen Hälfte haben wir die Erfassung mit den Mannschaften, und in der unteren Hälfte sehen wir die provisorische Einteilung (nach Musterspielplan). Sollte die Mannschaftseinteilung bei den einzelnen Spieltagen nicht korrekt sein, kann man im oberen Fenster getrennt für die Vorrunde und Rückrunde die Mannschaftsnummern vertauschen (***VR Nr. / RR Nr.***). Ganz rechts haben Sie die Info welche Mannschaften in der selben Gruppe spielen. Momentan hat z.B. Ailingen 5 in der Vorrunde die Mannschaftsnummer 1 und spielt somit in der ***Gruppe 1***. Geben wir jedoch im Feld ***VR Nr.*** bei Gärtringen 5 die Nummer 7 ein, dann ist Gärtringen 5 in der Vorrunde in der ***Gruppe 3***. Im unteren Fenster sehen Sie sofort den Wechsel. Natürlich wird nun die Leiste der Vorrunde rot, da es die 7 doppelt gibt. Damit die Wiese wieder grün wird, muss der ***SG Gärtringen/Derendingen*** die Nummer ***1*** verpasst werden.

Turnier.xls:1 [Schreibgeschützt]

Neue Staffel importieren

Spieltage ausblenden

Stammdaten-Erfassung

Alles löschen

	VR Nr.	RR Nr.	Mannschaft	Spieler	Geb.-Datum	Alter	Lizenz-Nr	a.K.	ZSR	Bezeichnung im Spielplan	Gruppeneinteilung
1	1	1	Ailingen 5	Br	1910	29	181000			Ailingen 5	Gruppe 1: 1, 2, 3
2	2	2	Ailingen 8	G	1950	62	1829			Ailingen 8	Gruppe 2: 4, 5, 6
3	7	7	SG Gärtringen/Derendingen	B	1958	56	1819			SG Gärtringen/Derendingen	Gruppe 3: 7, 8, 9
4	8	8	Gärtringen 9	E	1966	46	1854			Gärtringen 9	Gruppe 4: 10, 11, 12
5	4	10	Hardt 2	H	1982	30	1819			Hardt 2	
6	5	11	Hardt 3	W	1973	39	180			Hardt 3	
7	3	12	Hardt 4	F	1979	33	180			Hardt 4	

Turnier.xls:2 [Schreibgeschützt]

Halle:	Schulsporthalle	Kellermann-Sporthalle	Turn- und Festhalle	Kellermann-Sporthalle	Arthur-Bantle-Halle	Schwarzwaldhalle
Heimspieltag:	Ailingen 5	Langenschiltach 5	Sulgen 2	Langenschiltach 3	Hardt 2	SG Gärtringen/Derendingen
Datum:	12.11.2011	12.11.2011	10.12.2011	10.12.2011	21.01.2012	21.01.2012
Uhrzeit:	18:00 Uhr	18:00 Uhr	18:00 Uhr	18:00 Uhr	18:00 Uhr	18:00 Uhr
Mannschafts-Nr.	1. Spieltag	2. Spieltag	3. Spieltag	4. Spieltag	5. Spieltag	6. Spieltag
1	Ailingen 5			Ailingen 5		Ailingen 5
2	Ailingen 6			Ailingen 6		Ailingen 6
3	Hardt 4			Hardt 4		Hardt 4
4	Hardt 2		Hardt 2		Hardt 2	
5	Hardt 3		Hardt 3		Hardt 3	
6	Sulgen 2		Sulgen 2		Sulgen 2	
7		SG Gärtringen/Derendingen	SG Gärtringen/Derendingen			SG Gärtringen/Derendingen
8		Gärtringen 9	Gärtringen 9			Gärtringen 9
9		Langenschiltach 5	Langenschiltach 5			Langenschiltach 5
10		Langenschiltach 3		Langenschiltach 3	Langenschiltach 3	

Spieltage tauschen		
alt	nach	neu
1	----	
2	----	
3	----	
4	----	
5	----	
6	----	
7	----	
8	----	
9	----	
10	----	

Heimspieltage zuordnen:

Bitte wählen Sie nun auch die Heimspieltage aus. Einfach drauf klicken und die entsprechende Mannschaft auswählen, die den Heimspieltag bekommen soll. Wenn die Mannschaft an diesem Spieltag auch spielt, wird das rote Feld grün. Bei Bedarf auch die Halle ändern! Nun bitte noch das Datum erfassen z.B.: 10.12.2011. Die Uhrzeit ist automatisch auf Grund der Spielklasse schon vorgegeben (kann aber abgeändert werden). Generelle Änderung bitte auf dem Tabellenblatt **Optionen** durchführen. Wenn Sie auf **Spieltage ausblenden** klicken, verschwindet das untere Fenster wieder. Gehen wir nun direkt zum Tabellenblatt **Spieltage**.

Spieltage der Vorrunde						
Halle:	Schulsportthalle	Kellermann-Sporthalle	Turn- und Festhalle	Kellermann-Sporthalle	Arthur-Bantle-Halle	Schwarzwaldhalle
Heimspieltag:	Ailingen 5	Langenschiltach 5	Sulgen 2	Langenschiltach 3	Hardt 2	SG Gärtringen/Derendingen
Datum:	12.11.2011	12.11.2011	10.12.2011	10.12.2011	21.01.2012	21.01.2012
Uhrzeit:	18:00 Uhr	18:00 Uhr	18:00 Uhr	18:00 Uhr	18:00 Uhr	18:00 Uhr
Mannschafts-Nr.	1. Spieltag	2. Spieltag	3. Spieltag	4. Spieltag	5. Spieltag	6. Spieltag
1	Ailingen 5			Ailingen 5		Ailingen 5
2	Ailingen 6			Ailingen 6		Ailingen 6
3	Hardt 4			Hardt 4		Hardt 4
4	Hardt 2		Hardt 2		Hardt 2	
5	Hardt 3		Hardt 3		Hardt 3	
6	Sulgen 2		Sulgen 2		Sulgen 2	
7		SG Gärtringen/Derendingen	SG Gärtringen/Derendingen			SG Gärtringen/Derendingen
8		Gärtringen 9	Gärtringen 9			Gärtringen 9
9		Langenschiltach 5	Langenschiltach 5			Langenschiltach 5
10		Langenschiltach 3		Langenschiltach 3	Langenschiltach 3	
11		Langenschiltach 4		Langenschiltach 4	Langenschiltach 4	
12		Neuenburg 1		Neuenburg 1	Neuenburg 1	
13						
14						
15						
16						
Mannschaften:	6	6	6	6	6	6

Spieltage tauschen		
alt	nach	neu
1	----	
2	----	
3	----	
4	----	
5	----	
6	----	
7	----	
8	----	
9	----	
10	----	

tauschen

☒ Ort und Zeitpunkt auch tauschen

Spieltage der Rückrunde						
Halle:	Schulsportthalle	Arthur-Bantle-Halle	Sporthalle 2 Schulzentrum	Arthur-Bantle-Halle	Kellermann-Sporthalle	Schwarzwaldhalle
Heimspieltag:	Ailingen 6	Hardt 4	Neuenburg 1	Hardt 2	Langenschiltach 4	Gärtringen 9
Datum:	11.02.2012	11.02.2012	10.03.2012	10.03.2012	21.04.2012	21.04.2012
Uhrzeit:	18:00 Uhr	18:00 Uhr	18:00 Uhr	18:00 Uhr	18:00 Uhr	18:00 Uhr
Mannschafts-Nr.	1. Spieltag	2. Spieltag	3. Spieltag	4. Spieltag	5. Spieltag	6. Spieltag
1	Ailingen 5			Ailingen 5		Ailingen 5
2	Ailingen 6			Ailingen 6		Ailingen 6
3	Langenschiltach 5			Langenschiltach 5		Langenschiltach 5
4	Langenschiltach 3		Langenschiltach 3		Langenschiltach 3	
5	Langenschiltach 4		Langenschiltach 4		Langenschiltach 4	
6	Sulgen 2		Sulgen 2		Sulgen 2	
7		SG Gärtringen/Derendingen	SG Gärtringen/Derendingen			SG Gärtringen/Derendingen
8		Gärtringen 9	Gärtringen 9			Gärtringen 9
9		Neuenburg 1	Neuenburg 1			Neuenburg 1
10		Hardt 2		Hardt 2		

Spieltage tauschen		
alt	nach	neu
1	----	
2	----	
3	----	
4	----	
5	----	
6	----	
7	----	
8	----	
9	----	
10	----	

Spieltage tauschen:

Hier können Sie nun komfortabel Spieltage tauschen. Rechts sehen Sie ein kleines Kästchen, wo Sie Ihre Änderungswünsche eingeben können. Sie können auch wählen, ob nur die Mannschaften getauscht werden sollen, oder ob sich auch Ort, Datum und Uhrzeit mitvertauschen sollen. Jeweils getrennt für Vor- und Rückrunde.

Entfernungskontrolle:

Für die Entfernungskontrolle gibt es ein Tabellenblatt mit dem Namen **Info_Entfernungen**. Dieses Blatt dient nur der Information, um zu sehen wie weit die einzelnen Mannschaften zu den Spieltagen fahren müssen. Die Kilometerangaben beinhalten Hin- und Rückweg. Eine Gesamtübersicht der kompletten Runde gibt es dann beim Punkt **Prüfung**.

Spielpläne erstellen:

Nun ist es soweit! Wir wählen das Tabellenblatt **Spielpläne** aus. Das Programm erstellt nun die kompletten Spielpläne übersichtlich auf einer Seite dar. Eigenspiele wie z.B.: Sulgen 1 gegen Sulgen 2 werden gelb unterlegt. Somit ist optisch sofort ersichtlich wann die eigenen Mannschaften gegeneinander spielen und ob noch etwas umgestellt werden muss.

Microsoft Excel - 2010_Turnier_sb1.xls

Neue Spielpläne erstellen!

Vorrunde			Rückrunde		
1. Spieltag	Sulgen	10.10.2009 15:00 Uhr	7. Spieltag	Lauterbach	05.12.2009 15:00 Uhr
1. Sulgen 1	- Sulgen 2	:	1. Sulgen 1	- Sulgen 2	:
2. Lauterbach 1	- Lauterbach 2	:	2. Lauterbach 1	- Lauterbach 2	:
3. Sulgen 1	- Sulgen 3	:	3. Sulgen 2	- Sulgen 3	:
4. Sulgen 2	- Lauterbach 2	:	4. Sulgen 1	- Prechtal	:
5. Sulgen 3	- Prechtal	:	5. Sulgen 3	- Lauterbach 2	:
6. Sulgen 2	- Lauterbach 1	:	6. Sulgen 1	- Lauterbach 1	:
7. Sulgen 1	- Lauterbach 2	:	7. Sulgen 2	- Lauterbach 2	:
8. Sulgen 3	- Lauterbach 1	:	8. Sulgen 3	- Lauterbach 1	:
9. Sulgen 1	- Prechtal	:	9. Sulgen 2	- Prechtal	:
10. Sulgen 3	- Lauterbach 2	:	10. Sulgen 3	- Lauterbach 2	:
11. Sulgen 2	- Prechtal	:	11. Sulgen 1	- Prechtal	:
12. Sulgen 1	- Lauterbach 1	:	12. Sulgen 2	- Lauterbach 1	:
2. Spieltag	Singen	24.10.2009 15:00 Uhr	8. Spieltag	Lauffen	05.12.2009 15:00 Uhr
1. SG Wallbach/Öfingen	- Öfingen	:	1. SG Wallbach/Öfingen	- Öfingen	:
2. Weil im Schönbuch	- Lauffen	:	2. Weil im Schönbuch	- Lauffen	:
3. Singen	- Hardt	:	3. Singen	- Hardt	:
4. Öfingen	- Lauffen	:	4. Öfingen	- Lauffen	:
5. SG Wallbach/Öfingen	- Hardt	:	5. SG Wallbach/Öfingen	- Hardt	:
6. Singen	- Weil im Schönbuch	:	6. Singen	- Weil im Schönbuch	:
7. SG Wallbach/Öfingen	- Lauffen	:	7. SG Wallbach/Öfingen	- Lauffen	:
8. Öfingen	- Weil im Schönbuch	:	8. Öfingen	- Weil im Schönbuch	:
9. Singen	- Lauffen	:	9. Singen	- Lauffen	:
10. Öfingen	- Hardt	:	10. Öfingen	- Hardt	:
11. SG Wallbach/Öfingen	- Weil im Schönbuch	:	11. SG Wallbach/Öfingen	- Weil im Schönbuch	:
3. Spieltag	Weil im Schönbuch	14.11.2009 15:00 Uhr	9. Spieltag	Wallbach	19.12.2009 15:00 Uhr
1. Lauffen	- Hardt	:	1. Öfingen	- Singen	:
2. Sulgen 2	- Sulgen 3	:	2. Lauterbach 2	- Prechtal	:
3. Sulgen 1	- Weil im Schönbuch	:	3. Lauterbach 1	- SG Wallbach/Öfingen	:
4. Lauffen	- Lauffen	:	4. Lauterbach 2	- Öfingen	:
5. Sulgen 3	- Hardt	:	5. Prechtal	- Singen	:
6. Sulgen 1	- Lauffen	:	6. Lauterbach 1	- Öfingen	:
7. Sulgen 2	- Weil im Schönbuch	:	7. Lauterbach 2	- SG Wallbach/Öfingen	:
8. Sulgen 1	- Hardt	:	8. Lauterbach 1	- Singen	:
9. Sulgen 3	- Weil im Schönbuch	:	9. Prechtal	- SG Wallbach/Öfingen	:

Zeichnen | AutoFormen | ... | NF

Spiele verschieben

Spiele im Spielplan verschieben:

Umstellungen Spieltagübergreifend werden auf dem **Musterspielplan** vorgenommen (wird später erklärt).

Umstellungen innerhalb eines Spieltages werden auf dem Tabellenblatt **Spielplan** vorgenommen. Bitte rechts auswählen, welchen Spieltag Sie verändern wollen.

Spieltagübergreifende Spielverschiebungen:

Spieltagübergreifende Spielverschiebungen werden im **Musterspielplan** vorgenommen. Bitte haken Sie **Spielfolge verändern** an und es erscheinen 2 neue Buttons. Nun stellen Sie den Cursor auf die Begegnung, die Sie verschieben wollen. Danach klicken Sie so oft auf **markierte Zeile rauf** oder **markierte Zeile runter**, bis sie an der richtigen Stelle steht. In der rechten Übersicht sehen Sie wie viel Spiele jede Mannschaft an jedem Spieltag zu absolvieren hat. Die entspr. Farben wie z.B.: rot sind nur Hinweise! Die Feinjustierung nehmen Sie bitte danach auf dem Tabellenblatt **Spielplan** vor.

Musterspielplan

☒ Spielfolge verändern

für **12** Mannschaften

markierte Zeile rauf

markierte Zeile runter

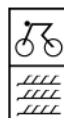
Vorrunde				Rückrunde			
Nr.	Tag	M1	M2	Nr.	Tag	M1	M2
1	1	1	2	1	1	1	2
2	1	4	5	2	1	4	5
3	1	3	6	3	1	3	6
4	1	2	5	4	1	2	5
5	1	1	6	5	1	1	6
6	1	3	4	6	1	3	4
7	1	1	5	7	1	1	5
8	1	2	4	8	1	2	4
9	1	3	5	9	1	3	5
10	1	2	6	10	1	2	6
11	1	1	4	11	1	1	4
12	2	10	11	12	2	10	11
13	2	7	8	13	2	7	8
14	2	9	12	14	2	10	11
15	2	8	11	15	2	9	12
16	2	7	12	16	2	8	11
17	2	9	10	17	2	7	12
18	2	7	11	18	2	9	10
19	2	8	10	19	2	7	11
20	2	9	11	20	2	8	10
21	2	8	12	21	2	9	11
22	2	7	10	22	2	8	12
23	6	1	3	23	2	7	10
24	6	7	9	24	6	1	3
25	6	2	8	25	6	7	9
26	6	3	9	26	6	2	8
27	6	1	7	27	6	3	9
28	6	3	8	28	6	1	7
29	6	1	9	29	6	3	8
30	6	3	7	30	6	1	9
31	6	2	9	31	6	3	7
32	6	1	8	32	6	2	9
33	6	2	7	33	6	1	8
34	6	4	6	34	6	2	7
35	5	10	12	35	5	4	6
36	5	5	11	36	5	5	11
37	5	6	12	37	5	6	12
38	5	4	10	38	5	4	10
39	5	6	11	39	5	6	11
40	5	4	12	40	5	4	12

Anzahl Spiele je Spieltag der Vorrunde																				
Spieltage -->	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Mannschaft 01	4			3	4															
Mannschaft 02	4			4	3															
Mannschaft 03	3			4	4															
Mannschaft 04	4		3		4															
Mannschaft 05	4		4		3															
Mannschaft 06	3		4		4															
Mannschaft 07		4	3			4														
Mannschaft 08		4	4			3														
Mannschaft 09		3	4			4														
Mannschaft 10				3	4															
Mannschaft 11			4		4	3														
Mannschaft 12			3		4	4														
Mannschaft 13																				
Mannschaft 14																				
Mannschaft 15																				
Mannschaft 16																				
Anz. Spiele	11	11	11	11	11	11	11													

Anzahl Spiele je Spieltag der Rückrunde																				
Spieltage -->	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Mannschaft 01	4			3	4															
Mannschaft 02	4			4	3															
Mannschaft 03	3			4	4															
Mannschaft 04	4		3		4															
Mannschaft 05	4		4		3															
Mannschaft 06	3		4		4															
Mannschaft 07		4	3			4														
Mannschaft 08		4	4			3														
Mannschaft 09		3	4			4														
Mannschaft 10		5		3	3															
Mannschaft 11		4		4	3															
Mannschaft 12		4		4	3															
Mannschaft 13																				
Mannschaft 14																				
Mannschaft 15																				
Mannschaft 16																				
Anz. Spiele	11	12	11	11	10	11														



Spielgemeinschaft
Baden und Württemberg
2009/10
Schüler B Staffel I



2. Spieltag - Vorrunde

Singen 24.10.2009

Beginn: 15:00 Uhr

Halle: Radsporthalle/Radrennbahn

Böhliger Straße 26, 78224 Singen

Tel.: 07731-912765

Teilnehmende Mannschaften:

Hardt, Lauffen, Öflingen, SG Wallbach/Öflingen, Singen, Weil im Schönbuch

Spielfolge:

1. SG Wallbach/Öflingen	- Öflingen	_____ : _____
2. Weil im Schönbuch	- Lauffen	_____ : _____
3. Singen	- Hardt	_____ : _____
4. Öflingen	- Lauffen	_____ : _____
5. SG Wallbach/Öflingen	- Hardt	_____ : _____
6. Singen	- Weil im Schönbuch	_____ : _____
7. SG Wallbach/Öflingen	- Lauffen	_____ : _____
8. Öflingen	- Weil im Schönbuch	_____ : _____
9. Singen	- Lauffen	_____ : _____
10. Öflingen	- Hardt	_____ : _____
11. SG Wallbach/Öflingen	- Weil im Schönbuch	_____ : _____

Ergebnisse löschen

☒ Spielfolge verändern

markierte Zeile rauf

markierte Zeile runter

Spieltag auswählen

1. Spieltag VR
2. Spieltag VR
3. Spieltag VR
4. Spieltag VR
5. Spieltag VR
6. Spieltag VR
7. Spieltag RR
8. Spieltag RR
9. Spieltag RR
10. Spieltag RR
11. Spieltag RR
12. Spieltag RR

wir haken Spielfolge verändern an und es erscheinen 2 Buttons. Stellen Sie den Cursor auf die Zeile, die Sie verschieben wollen. Danach klicken Sie den Button markierte Zeile rauf oder markierte Zeile runter an. Das Spiel ist verschoben.

Spielergebnisse eingeben

Ergebnisse können Sie sowohl hier wie auch auf dem Tabellenblatt Spielpläne eingeben.

Beide Mannschaften der Begegnung fehlen:

Wichtig:

Fällt ein Spiel aus, weil **keine der beiden Mannschaften anwesend** ist, wird als Ergebnis **jeweils ein kleines x eingeben (x : x)**. Somit wird das Spiel für beide Mannschaften mit 0 : 5 Toren verloren gewertet.

Ein Spiel wird an einem späteren Spieltag nachgeholt

Fällt ein **Spiel** aus und **wird an einem späteren Spieltag nachgeholt**, wird als **Ergebnis jeweils ein ? eingetragen**. Dieses Fragezeichen wird durch das echte Ergebnis ausgetauscht, wenn das Spiel zu einem späteren Zeitpunkt stattgefunden hat.

Spielplan prüfen:

Wenn wir nun alle Rohdaten eingegeben haben, können wir prüfen, ob unsere Eingaben korrekt waren. Wir wählen das Tabellenblatt **Prüfung** an.

Bitte klicken Sie auf **Prüfung starten**.

Nun dauert es einen kleinen Moment und es werden verschiedene Prüfungen durchgeführt. Schauen Sie sich einfach das Ergebnis an. **Grün = OK. Gelb = bitte überprüfen. Rot = Fehler.**

Spielplanprüfung

Prüfung starten

Übersicht

1. Begegnungen prüfen	7. WRSV-Hallendatei
2. Heimspieltage prüfen	8. WRSV Ansprechpartner
3. Hallenprüfung	
4. Ansprechpartnerprüfung	
5. Eigenspiele prüfen	
6. Doppelbelegungen prüfen	

Exportfunktion trotz Fehler einblenden

Detailansicht (bitte scrollen)

1. Begegnungen prüfen

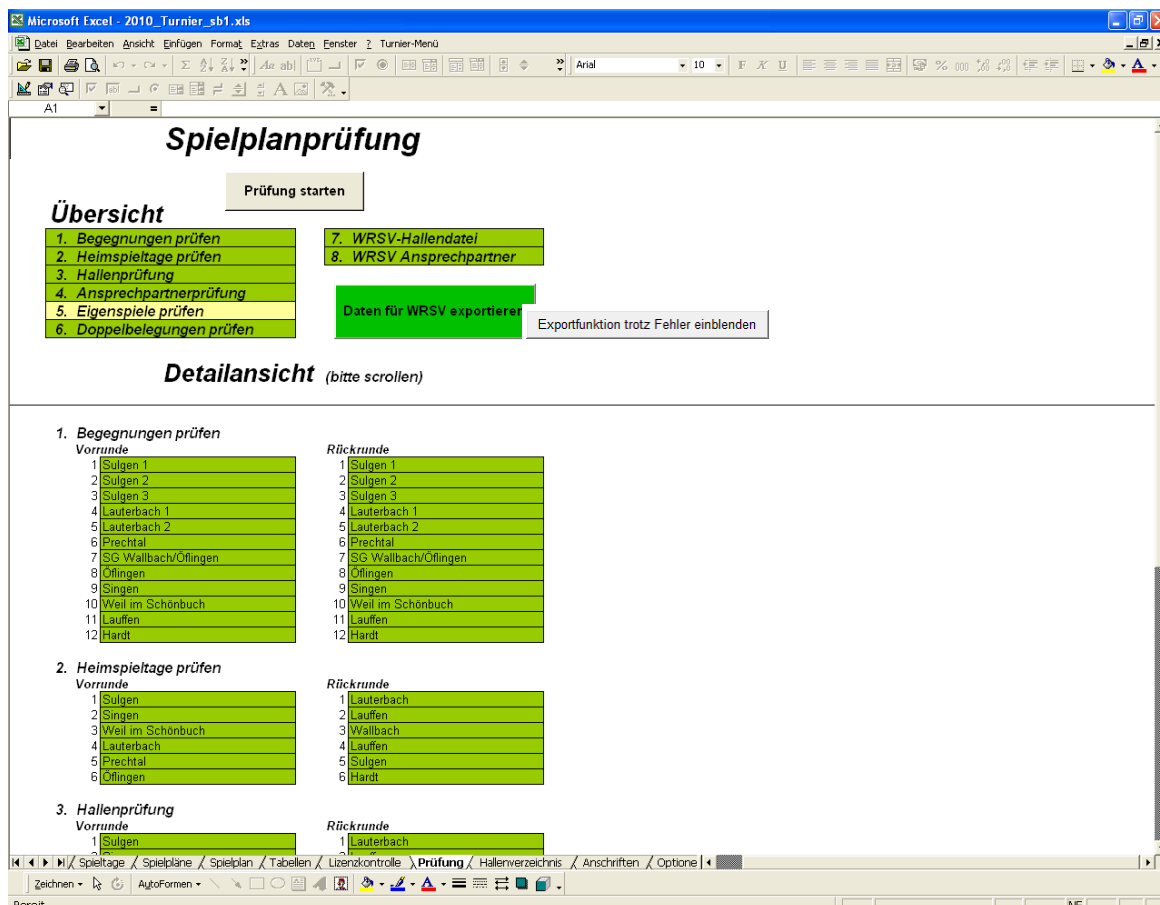
Vorrunde	Rückrunde
1 Sulgen 1	1 Sulgen 1
2 Sulgen 2	2 Sulgen 2
3 Sulgen 3	3 Sulgen 3
4 Lauterbach 1	4 Lauterbach 1
5 Lauterbach 2	5 Lauterbach 2
6 Prechtal	6 Prechtal
7 SG Wallbach/Öttingen	7 SG Wallbach/Öttingen
8 Öttingen	8 Öttingen
9 Singen	9 Singen
10 Weil im Schönbuch	10 Weil im Schönbuch
11 Lauffen	11 Lauffen
12 Hardt	12 Hardt

2. Heimspieltage prüfen

Vorrunde	Rückrunde
1 Sulgen	1 Lauterbach
2 Singen	2 Lauffen
3 Weil im Schönbuch	3 Wallbach
4 Lauterbach	4 Lauffen
5 Prechtal	5 Sulgen
6 Öttingen	6 Hardt

3. Hallenprüfung

Vorrunde	Rückrunde
1 Sulgen	1 Lauterbach



Daten für Spielplanwandler exportieren:

Wenn Ihr Spielplan als logisch OK definiert wurde, erscheint ein neuer Button:

Daten für WRSV exportieren. Bitte drauf klicken. Nun wird ein neues Verzeichnis in dem Ordner angelegt, in dem sich die EXCEL-Tabelle **Turnier** befindet. Das Verzeichnis erhält den Namen des Kürzels Ihrer Staffel. Z.B.: **sb1**.

In diesem Verzeichnis werden alle Daten abgelegt, die Sie für den Spielplanwandler des WRSV benötigen.

Tabellen erstellen:

Nun kommt das Tabellenblatt **Tabellen**



Spielgemeinschaft
Baden und Württemberg

2009/10
Schüler B Staffel I



Tabelle nach dem 0. Spieltag

Platz	Mannschaft	Spiele	Tore	Differenz	Punkte
	Hardt	0	0 : 0	0	0
	Lauffen	0	0 : 0	0	0
	Lauterbach 1	0	0 : 0	0	0
	Lauterbach 2	0	0 : 0	0	0
	Öfingen	0	0 : 0	0	0
	Prechtal	0	0 : 0	0	0
	SG Wallbach/Öfingen	0	0 : 0	0	0
	Singen	0	0 : 0	0	0

☐ Tabelle Vorrunde
☐ Tabelle nur Rückrunde
☒ Tabelle gesamt

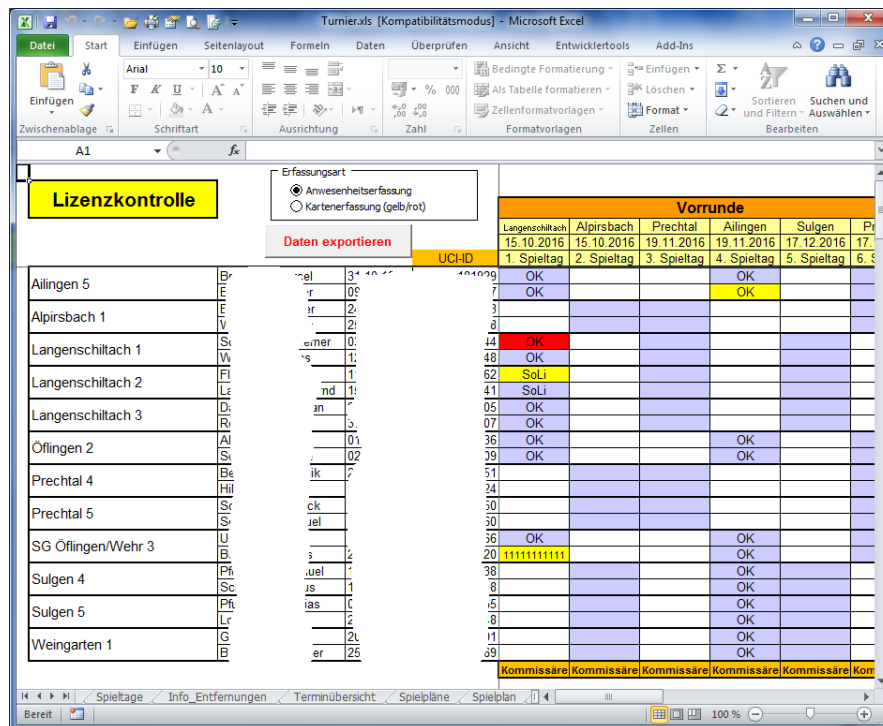
☒ offizielle Tabelle
☐ inoffizielle Tabelle

Tabelle für WRSV exportieren

Rechts auswählen welche Tabelle Sie erstellen wollen. Danach Tabelle für WRSV exportieren anwählen und mit dem PDF-Wandler erstellen.

Lizenzkontrolle:

Das Tabellenblatt **Lizenzkontrolle** soll dem Staffelleiter helfen, ob immer alle Spieler am Spieltag waren oder ob mit Ersatz gespielt wurde.



Vor der Lizenzkontrolle sollten die **Ergebnisse** des jeweiligen Spieltages **bereits erfasst** sein, denn beim abschließenden exportieren der Lizenzkontroll-Daten werden auch die entsprechenden Spielpläne mit Ergebnissen exportiert.

Anwesenheitserfassung/Kartenerfassung:

Die Erfassung folgt in 2 Schritten.

1. Anwesenheitserfassung
2. Kartenerfassung (gelbe und rote Karten)

Bei jedem Spieltag (Spalte) gibt es weiße und bläuliche Felder hinter den UCI-ID's der Spieler. Blau bedeutet, dass die Mannschaft an diesem Tag spielt. Klicke nun auf ein blaues Feld und es geht ein kleines Erfassungsformular auf. Hier musst du eine Auswahl treffen.

Diese Auswahl wird dann in die Lizenzkontrolle mit Klartext übernommen. OK steht für gespielt.

Ersatzspielererfassung:

Wenn ein Ersatzspieler am Start war, ist der Ersatzspieler auszuwählen. Es öffnet sich ein weiteres Formular wo du die UCI-ID erfassen musst. Danach öffnet sich ein weiteres Fenster

Hier musst du den Namen und das Geburtsdatum des Ersatzspielers eingeben. Beim Namen unbedingt darauf achten: **Nachname, Vorname** erfassen!! Dann speichern wählen.

Automatisch wird deine Erfassung in die Lizenzkontrollle übernommen

Ersatzspieler			
Mannschaft	Name, Vorname	Geb-Datum	Lizenz
SG Öfingen/Wehr 4	Wagner, Josef	12.06.1968	123
Ailingen 6	Klauser, Gerhard	12.03.1965	123456

Wenn die Erfassung abgeschlossen ist, müssen die vergebenen Karten (gelb/rot) noch erfasst werden. Dazu bitte oben Kartenerfassung auswählen – Danach auf das entsprechende farbliche Feld des jeweiligen Spieltages klicken. Dann öffnet sich ein neues Fenster:

Kartenvergabe

Rote und gelbe Karten Eintrag löschen

Mannschaft:

Spieler:

Spieltag-Nr.: am: UCI-ID:

Kartenerfassung (gelbe / rote Karten)

Spiel-Nr.:	gelb	gelb/rot	rot
1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

speichern

abbrechen

Hier muss nun die Spielnummer eingegeben werden, in der die entsprechende Karte gegeben wurde. Anschließend den entsprechenden Haken bei der Kartenart.

Gelb – bei gelber Karte

gelb/rot – bei gelb-roter Karte

rot – wenn rote Karte direkt vergeben wurde.

Danach wird das bläuliche Feld je nach Karte in gelb oder rot eingefärbt.

Kommissärerfassung:

Wenn die Erfassung abgeschlossen ist, müssen die Kommissäre für den Spieltag noch erfasst werden.

Lizenzkontrolle			
Daten exportieren			
	Wa	ia	00
	Hol	Core	
	Gu	oph	02
	G		20.0
ich 4	C	istian	28.0
	I	in	30
ich 5	Oe		
	W	toph	
ich 6	Be	inart	11
	Da	on	23.10
	Br	imin	29.02
	Hol	r	07.08
	Ne		20
	Pf	icolas	2
	Fi	g	01
	Fi	nd	10
	Al	el	01
	Sch	avid	02
	St	uel	23.01
	G	orn	19.04
Mehr 4	U	ian	02.01
	Bu	ikus	27.1
	Ke	ten	09.1
	Bu	z	13.12

	Lauterbach 17.10.2015 1. Spieltag	Öflingen 17.10.2015 2. Spieltag	Ailing 24.10.2015 3. Spieltag
9163		OK	
1958		OK	
558		OK	
793		OK	
205	OK		
607	OK		
743	OK		
1746	OK		
6038	OK		
6040	OK		
3714		OK	
595		OK	
312	OK		
367	OK		
873	OK		
2347	OK		
4136		OK	
8209		OK	
4135		OK	
60314		OK	
64066		OK	
51120		123	
30917	OK		
2939	OK		
Kommissäre Kommissäre Kommis			

Ersatzspieler

Dazu auf Kommissäre des entsprechenden Spieltages klicken. Danach geht ein neues Fenster mit Erfassungsmöglichkeit auf.

Kommissäre mit ausgeschriebenem Vor- und Nachname erfassen!

Es dürfen nur Kommissäre eingetragen werden, die auch regulär den Spieltag geleitet haben. Hilfskommissäre (Spieler/Betreuer mit oder ohne Kommissärlizenz) die einzelne Spiele gepfiffen haben und im Berichtsbogen entsprechend aufgeführt sind, dürfen **nicht** als Kommissär erfasst werden!

Kommissärerfassung

Erfassung der Kommissäre

Abbruch

Spielort **Öfingen**

Datum **17.10.2015**

Chief-Kommissär

Kommissär 2

Kommissär 3

Kommissär 4

speichern

Daten des Spieltages exportieren

Danach müssen die Daten exportiert werden. Dazu klicken wir auf den Button „Daten exportieren“.

Lizenzkontrolle

Daten exportieren

Ailingen 6	W	ha	23.10.
	Ho.	ore	05.10.

Lauterbach
17.10.2015
1. Spieltag
63
158

Es geht ein weiteres Fenster auf. Hier musst du

die Spieltage anklicken, die exportiert werden sollen.

UserForm1

folgende Spieltage werden exportiert

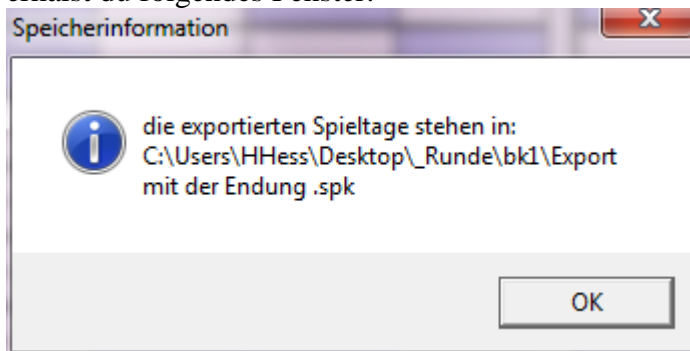
☐ 1. Spieltag 17.10.2015

☐ 2. Spieltag 17.10.2015

exportieren

abbrechen

Danach auf exportieren klicken. Wenn vom System keine Fehler erkannt werden, erhältst du folgendes Fenster:



Der Speicherort variiert natürlich von diesem Beispiel, da du deine EXCEL-Tabelle Turnier an irgendeinem Speicherort hast, der nicht meinem Speicherort entspricht. Nun musst du die erzeugten Dateien, die im Ordner ...\\Export\\ stehen per Mail versenden. Es sind Dateien mit der Endung *.spe und *.spk.

spe = Spieltage mit Ergebnissen

spk = Spieltagkontrolle

spt = Alle Spieltage mit Datum und Ort (die *.spt-Dateien werden nur einmal generiert, zum Zeitpunkt des Erstellens der Spielpläne.)

Allgemeine Optionen:

Allgemeine Optionen

☒ Blätter TopLeft fokussieren

Spielklasseneinteilung

Spielklasse	Dateik	Alter		n. Alter		Nr.	6 Spieltage je Runde	Standard-Spielbeginn	
		von	bis	von	bis			Spielbeginn	
Schüler B Staffel I	sb1	11	12	9	10	34	15:00 Uhr	Elite	18:00 Uhr
1. Bundesliga	b11	19	99	17	18	1	18:00 Uhr	Nachwuchs	15:00 Uhr
2. Bundesliga Staffel I	b21	19	99	17	18	2	18:00 Uhr		
2. Bundesliga Staffel II	b22	19	99	17	18	3	18:00 Uhr		
2. Bundesliga Staffel III	b23	19	99	17	18	4	18:00 Uhr		
Oberliga	ol1	19	99	17	18	5	18:00 Uhr		
Verbandsliga Staffel I	vl1	19	99	17	18	6	18:00 Uhr		
Verbandsliga Staffel II	vl2	19	99	17	18	7	18:00 Uhr		
Verbandsliga Staffel III	vl3	19	99	17	18	8	18:00 Uhr		
Verbandsliga Staffel IV	vl4	19	99	17	18	9	18:00 Uhr		
Landesliga Staffel I	ll1	19	99	17	18	10	18:00 Uhr		
Landesliga Staffel II	ll2	19	99	17	18	11	18:00 Uhr		
Landesliga Staffel III	ll3	19	99	17	18	12	18:00 Uhr		
Landesliga Staffel IV	ll4	19	99	17	18	13	18:00 Uhr		
Bezirksklasse Staffel I	bk1	19	99	17	18	14	18:00 Uhr		
Bezirksklasse Staffel II	bk2	19	99	17	18	15	18:00 Uhr		
Bezirksklasse Staffel III	bk3	19	99	17	18	16	18:00 Uhr		
Bezirksklasse Staffel IV	bk4	19	99	17	18	17	18:00 Uhr		
Bezirksklasse Staffel V	bk5	19	99	17	18	18	18:00 Uhr		
Junioren-Oberliga	juo	17	18	15	16	19	15:00 Uhr		
Junioren-Verbandsliga Staffel I	juv1	17	18	15	16	20	15:00 Uhr		
Junioren-Verbandsliga Staffel II	juv2	17	18	15	16	21	15:00 Uhr		

Hier werden grundlegende Werte wie Staffeln – Spielzeit – Alter etc. angegeben.

Wehr, den 29. Februar 2012

Helmut Heß

Turnier

Erweiterungsangaben für 3 Spielrunden



das Programm für die Spielplanerstellung

© Helmut Heß

Wichtiger Hinweis:

Dieses Programm wurde sorgfältig entwickelt. Trotzdem können sich Fehler eingeschlichen haben. Der Autor übernimmt keinerlei Haftung für Schäden, die aus Nutzung dieses Programmes entstanden sind. Die Nutzung ist freiwillig.

Navigation:

Entweder das Turnier-Menü aus der Menüleiste oder die Blattregisterkarten.

Turnier mit 3 Spielrunden

Das Spielplanprogramm TURNIER.XLS ist nur für das Erstellen von Spielplänen mit 2 Spielrunden (Vor- und Rückrunde) konzipiert. Müssen nun Spielpläne mit 3 Runden (Vorrunde – Zwischenrunde – Rückrunde) erstellt werden, ist dies nur mit einigen Tricks möglich. Die gesamte Runde muss mit 2 Turniertabellen abgehandelt werden.

Die erste Turniertabelle enthält die Vor- und die Zwischenrunde, die zweite Turniertabelle enthält den zusammengefassten Inhalt der ersten Turniertabelle und die Rückrunde.

Vorgehensweise

1. Turnier ganz normal starten und mit eindeutigem Namen speichern
z.B.: LL1_2021_VR_ZR.xls (Landesliga Staffel 1 2021 Vor- und Zwischenrunde)
2. Neue Staffel importieren
3. Richtigen MusterSpielplan auswählen
4. Die Rundenzahl festlegen: 3
5. Turnier spezifizieren dass es
1. Teil – Runde 1 und Runde 2 (VR + ZR) ist

Stammdaten-Erfassung Alles löschen

Verbandsrunde
2019/20

Spielklasse
Landesliga Staffel I
II1

Anzahl Mannschaften: 12
Musterspielplan: 12

Mannschaft zurückziehen

Rundenanzahl
3 Runden
1. Teil (Runde 1 + 2)

neuen Musterspielplan importieren

6. Alle Spielplandaten für die Vor- und Zwischenrunde erfassen (siehe Bedienungsanleitung)
7. Turnierprogramm speichern LL1_2021_VR_ZR.xls
8. Jetzt können die Daten geprüft und exportiert werden

Nach Abschluss der Vor- und Zwischenrunde

Nach Abschluss der Vor- und Zwischenrunde, muss die 2. Exceltabelle (LL1_2021_RR.xls) geöffnet werden um die Ergebnisse der 3. Runde zu erfassen.

Wenn du auf das Tabellenblatt „Tabellen“ gehst, sind in der Vorrundentabelle die Ergebnisse der Vor- und Zwischenrunde vorhanden.

Bei jedem Wechsel (offizielle Tabelle / inoffizielle Tabelle) werden die Daten neu aus der

1. Turnierdatei (VR + ZR) neu eingelesen.

Sollte etwas nicht richtig funktionieren oder sind noch Fragen da, bitte Kontakt aufnehmen.

Wehr, den 20. August 2020

Helmut Heß